

제 222 회 MINERVA 사업 계획 발표회

【2020년 11월 10일(화) 개최 장소 : 이와사키학원 (신요코하마 1호관 8층)】

1. 주식회사 D4 엔터프라이즈 대표자 鈴木 直人 氏 (<http://www.d4e.co.jp/>)

【주소】 도쿄도 치요다구 우치칸다 1-5-4 가토빌딩 【설립】 2004년 3월 【자본금】 89,755 천엔

【사업 개요】 1980년대 이후 게임 소프트웨어 업로드 기획, 제작, 판매(제공)

과거 소프트웨어 및 하드웨어 해석 노하우를 약 20년에 걸쳐 축적하여, 에뮬레이터 기술을 이용한 콘텐츠를 복각하고 있으며, 대형 게임 회사로 부터 계속적으로 위탁 업무를 받고 있습니다.

향후, 스마트폰용 콘텐츠 제공 및 기존 업로드 사업을 다국어로 대응하는 것으로 전 세계를 대상으로 하여 공급하기 위해 노력하고 있습니다.

【코멘트】 동사의 기업 비전은, 「세계에서 No.1 게임 복각 업로드 기업을 목표로 하는 것」. 특히 중요한 에뮬레이터 기술이란, 당시의 하드웨어를 소프트웨어로 재현하는 것. 마이크로소프트의 에뮬레이터 권리 조정 협력으로 타사가 흉내 낼 수 없는 지위를 확립할 수 있었다고 합니다. 현재 레트로게임 팀은 950개 이상 업로드, 등록 회원수는 5만명에 달합니다. 향후에는, 옛날 가정용 게임기의 명작 타이틀을 스마트폰으로 플레이 가능하게 하는 서비스와 연동하여, 전세계로 공급해 나갈 예정. 미래에는 IPO를 생각하고 있다고 합니다.



2. 주식회사 프론텍스 대표자 舟崎 信義 氏 (<https://frontes.co.jp/>)

【주소】 도쿄도 마치다시 츠루카와 1-10-8 【설립】 2005년 3월 【자본금】 58,000 천엔

【사업 개요】 회사 설립 이래, 테스트 관련 비즈니스를 주요 사업으로서 해 왔습니다.

1) 테스트 컨설팅, 테스트 위탁, 테스트 툴의 개발·판매 등

2) 테스트 툴은 자동 테스트, 테스트 사양서 작성, 테스트 관리로 구성되어 있습니다.

3) 테스트 툴의 판매 실적은 약 70개사, 250개

중소기업기반정비기구(약칭:중소기구)의 2019년도 FASTAR에 채택되어, 중소기업으로부터 지원받아 테스트 툴의 클라우드화를 추진하고 있습니다.

미래에는 소수정예 기술집단을 구축하여 동사의 테스트 툴을 비롯하여 일본에서 개발된 우수한 시스템 제품을 국내 뿐만 아니라 해외 시장에 판매하는 것을 기업 목표로 하고 있습니다.

【코멘트】 동사는 10년 이상에 걸쳐 자동 테스트, 테스트 사양서 작성, 테스트 관리로 구성되는 「테스트 플랫폼」을 완성하였습니다. IT업계의 3D(힘들다, 퇴근이 늦다, 월급이 적다)를 해결할 수 있습니다. 동사의 우위성에는 [최대 2배의 생산성]이 있으며, 신규진입이 있다고 해도 이 플랫폼이 있으므로 유리합니다. 또한 미래에는 클라우드 서비스로 이행하여 내년부터 다언어화에도 착수함으로써 해외전개도 가능해진다고 합니다.



3. 주식회사 Plaly 대표자 稲尾 拓也 氏 (<https://sns-plaly.studio.site/>)

【주소】 도쿄도 세타가야구 이케지리 2-21-21 본즈상스 101 【설립】 2020년 3월

【자본금】 100 천엔

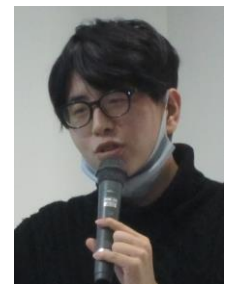
【사업 개요】 24시간 동안 단 10명만이 연결되는 SNS 「Plaly」 운영.

15세부터 24세(Z세대)의 젊은이가 SNS나 리얼 하기 때문에 느끼는 재미있는 것을 말해야만 한다는 사명감을 과제로 가지고 있습니다. 해당 과제를 24시간 동안만 연결되는 SNS, 「Plaly」를 운영함으로써 해결 합니다.

목표는 세계 제일의 SNS를 만드는 것. 그 전에 클로즈드 SNS에서 1등을 해서 일본 제일의 SNS가 되는 것.

세계 최고의 SNS를 만들어 비방 중상이라는 것을 없애고 싶습니다.

【코멘트】 이나오 사장은 3세부터 SNS를 시작해 지금의 SNS는 젊은이들에게 재미가 없기 때문에 지금의 SNS를 일소하기 위해 창업했다고 합니다. 현재 SNS에서 15세에서 24세 사이의 남녀가 차지하는 일본 국내 시장 규모는 1600억엔으로 상정되고 있습니다. 왜 이 회사가 24시간 내에 연결되는 인원을 10명으로 했는가? 그것은 커뮤니케이션이 가장 활기가 있는 인원수이고, 타사 서비스와의 비교 결과, 유저가 요구하는 인원수였기 때문. 또한 24시간만의 관계로 만든 이유는? 심리적 안전성이 높고, 두근두근하기 쉬우며, 인플루언서가 생기지 않기 때문이라고 합니다.



【감상】

이번 달도 코로나에도 불구하고, 30명 정도의 여러분들이 와 주셔서 발표회를 개최할 수 있었습니다.

이번에도 다양한 분야의 기업이 발표해 주셨습니다. 모든 기업이 새로운 시장을 개척해 나가려고 하고 있어 앞으로의 전개가 기대됩니다.

만약 향후 발표회에서 발표를 희망하시는 기업이 계시다면 조기에 연락 부탁드립니다.

☆☆☆ 향후 활동 예정 ☆☆☆

제 223 회 MINERVA 사업 계획 발표회

■일 시: 2020년 12월 8일(화) 13:30~16:00

■장 소: 학교법인 이와사키학원 신요코하마 1호관 8층

제 224 회 MINERVA 사업 계획 발표회

■일 시: 2021년 2월 9일(화) 13:30~16:00

■장 소: 학교법인 이와사키학원 신요코하마 1호관 8층

NPO 법인벤처지원기구 MINERVA
(주) TNP Partners, (주) TNP On The Road
(주) Threads Of Light
담당 이쿠미