

第 222 次 MINERVA 经营规划发表会

【令和 2 年 11 月 10 日（周二）举行 会场：岩崎学园（新横滨岩崎学园大楼 8 楼）】

1. 株式会社 D4Enterprise 法人代表 铃木 直人

【地址】 东京都千代田区内神田 1-5-4 加藤大楼 【设立】 2004 年 3 月

【资本金】 89,755 千日元

【经营概要】 1980 年代以后的游戏软件产品发送的策划、制作和销售（提供）过去在 20 多年内积累了大量软件和硬件的分析经验，一直在采用模拟器技术进行游戏内容的翻刻，并长期接受大型游戏公司的委托业务。

今后的业务方向是要通过手机提供游戏内容，并将以往的游戏发送业务发展为使用多种语言，提供给全球使用。

【感想】 该公司的企业远景规划是“成为世界排名第一的游戏翻刻发送公司”。特别是，重要的模拟器技术能将当时的硬件通过软件来重现。微软公司对其模拟器的权利进行了配合，因此已经确立了其他公司无法模仿的牢固地位。现在，发送的怀旧经典游戏多达 950 部以上，登录会员数也有 5 万人左右。今后准备提供的服务能让大家在手机上玩从前家庭游戏机上玩过的有名的游戏标题，并预计面向全球进行游戏发送。公司有计划将来上市。



2. 株式会社 Frontes 法人代表 舟崎 信义

【地址】 东京都町田市鹤川 1-10-8 【设立】 2005 年 3 月 【资本金】 58,000 千日元

【经营概要】 本公司自成立以来，主要是在从事系统测试相关的商务。

- 1) 系统测试咨询业务、测试受托、测试工具的开发和销售等
- 2) 系统测试工具由自动测试、测试规格书编写和测试管理构成。
- 3) 系统测试工具的销售实绩：约 70 家、250 套

已被日本中小企业整备机构的 2019 年度 FASTAR 所采用，并得到该机构的支持，正在进行测试工具的云端化。将来作为少数精英的技术集团，使本公司的测试工具等日本开发的优异系统产品除了在日本国内销售之外，还准备积极开拓国外市场。

【感想】 该公司用了十多年时间，完成了“系统测试平台”，包括自动测试、测试规格书编写和测试管理三个部分。可以解决 IT 行业的 3K 问题（工作辛苦、回不了家、工资低）。该公司最大的优势是生产效率最高可达 2 倍，即使是入行的，也因为有这个平台而效率大幅提高。并且，将来要升级到云端服务，明年还要着手多语言化，这样也为开拓国外市场提供了可能。



3. 株式会社 Play 法人代表 稻尾 拓也

【地址】 东京都世田谷区池尻 2-21-21 ボンヌシヤンス 101 【设立】 2020 年 3 月

【资本金】 100 千日元

【经营概要】 从事 SNS “Play” 的运行业务，24 小时内限定联系 10 个人的 SNS 服务。15 岁到 24 岁（Z 世代）的年轻人因为 SNS 及临场感而对自己感觉到有趣的事情有非说不可的需求。公司通过运营限定 24 小时联系的 SNS、“Play” 来帮助解决这个课题。目标是建立世界第一的 SNS。在此之前，需要在封闭的 SNS 取得第一，成为日本第一的 SNS。希望今后构建世界第一的 SNS 来消除诽谤中伤事件。

【感想】 稻尾社长从 3 岁开始就开始了 SNS，觉得今天的 SNS 对年轻人来说已经毫无新意，所以希望能一扫当今 SNS 的弊端，成立了这家公司。目前估算 15 岁到 24 岁的年龄层花费在 SNS 的国内市场规模为 1600 亿日元。那为什么该公司将 24 小时能联系的人数设定为 10 个人？这是因为信息交流最活跃的人数，对其它公司的服务进行比较的结果，这是用户所需要的人数。而限定在 24 小时的理由是、心理上会觉得安全，期待感强，而且不会产生对其他用户影响力强的用户。



《感想》

尽管这个月还处于新冠疫情中，但发表会仍照常举办，有 30 多位的企业代表前来参加。这次也同样各个领域的企业进行了发表。所有发表企业都表示今后要不断地开拓新的市场，我们期盼着他们能取得发展。

☆☆☆☆ 联络人信息 ☆☆☆☆

联络窗口：TNP Partners Corporation
联络人：罗智
联络邮箱：ra@tnp-g.jp